

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

ПРАВИЛНИК

Меморијални турнир РТС у малом фудбалу „ **ИГРАЈМО ЗА ШЕСНАЕСТ** „ је позивног и међународног карактера.

Организатор турнира је Радио – телевизија Србије.

Покровитељ манифестације ове године је Министарство омладине и спорта Владе Републике Србије.

Технички организатор Спортски савез Београд.

Основни циљ турнира је сећање на шеснаест радника Радио - телевизије Србије, који су погинули на својим радним местима током НАТО бомбардовања зграде РТС, у Абердаревој улици 23. Априла 1999. године

Члан 1.

Турнир се одржава од 02.02.2013.године квалификационим утакмицама екипа РТС и траје до 21.04.2013. одигравањем финалне утакмице Меморијалног турнира у спортском центру „Вождовац“ на Бањици.

Члан 2.

Екипу РТС-а чине радници , који су засновали радни однос или радни однос на одређено време, а што се доказује важећом пропусницом РТС-а, чланови (мушки) уже породице запослених радника РТС-а. Бивши радници РТС-а који су учествовали на меморијалном турниру. Право наступа на такмичењу немају радници којима је здравствена служба забранила бављење спортом и рекреацијом или се налазе на боловању.

Члан 3.

Екипу сачињава максимално 12 играча и то 6 играча у игри (пет играча и голман) и 6 резервних играча. Екипа са мање од 5 играча (4 играча и голман) не могу започети утакмицу у случају да та екипа за време утакмице остане са 4 играча (искључење повреда и сл.) утакмица се прекида. Резултат се региструје

а) ако је одиграно до 20 минута утакмице резултат је 3:0 п.ф.ф

б) ако је одиграно више од 20 минута утакмица се региструје постигнутим резултатом или 3:0 у корист екипе која је комплетна.

Члан 4.

Терен за игру - Димензије терена за игру су: Дужина не већа од 42 м, нити мања од 25 м , ширина терена не већа од 25 м, нити мања од 15 м.

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

Површина је равна и глатка, отпорна на абразију (да није рапава) од дрвеног или синтетичког материјала.

Члан 5.

На почетку игре избор страна и почетног ударца одређује се помоћу новчића. Екипа која добије бира или страну или почетни ударац. Играч почиње са почетним ударцем после прекида, постизања гола и почетка другог полувремена. Из почетног ударца може се постићи погодак. Сви играчи треба да се налазе на својој половини, а противнички играчи треба да буду на удаљености од најмање 5м од лопте, све док лопта не буде у игри.

Члан 6.

Трајање игре је два пута по 15 минута, са паузом од 5 минута на полувремену. Финална утакмица траје 2 пута по 20 минута. Ако мерилац времена није на располагању, главни судија треба да обавља и мерење времена.

Члан 7.

Екипама је дозвољено да затраже по један тајм аут у трајању од једног минута у сваком полувремену. Право да затражи тајм аут једино има тренер (вођа екипе), за своју екипу. Тајм аут може бити затражен у сваком тренутку, али дозвола се даје само када се тим који је тражио тајм аут налази у поседу лопте, лопта мора да буде изван игре. Ако екипа не затражи тајм аут на који има право у првој половини он не може бити надокнађен у другом делу.

Члан 8.

Број летећих измена у току утакмице је неограничен. Играч који је био замена може да се врати у терен као замена другог играча. Летећа измена је она која је извршена док је лопта у игри а за коју треба да буду испуњени следећи услови.

а) Играч који напушта терен то чини тако што прелази аут линију пролазећи кроз сектор назван „ зона измене“ (код записничког стола) али не док играч који напушта терен није потпуно прешао преко аут линије.

Голман може да замени своје место са било којим другим играчем. Голман може бити замењен летећом изменом у било које време, без заустављања игре, било да је игра прекинута или током саме игре. Ако за време „ летеће измене“ резервни играч уђе у терен пре него што је замењени играч потпуно напустио терен, или ако резервни играч уђе у терен или замењени играч напусти терен на месту које је изван зоне измене судија треба да заустави

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

игру, да покаже жути картон играчу који је учинио прекршај и да настави игру индиректним слободним ударцем, који ће извести противничка екипа са места где се лопта налазила у тренутку прекида игре. Међутим ако се лопта налазила унутар казненог простора индиректан ударац треба да се изведе са линије 6м са места које је најближе положају лопте када је игра заустављена.

Члан 9.

КУМУЛИРАНИ ПРЕКРШАЈИ се односе на све прекршаје који се санкционишу директним слободним ударцем. Погодак може да буде постигнут директно из овог слободног ударца. Првих пет прекршаја почињених од стране исте екипе за време сваког полувремена се бележе у резимеу утакмице. Судије могу да дозволе да се игра настави тако што ће применити правило предности ако екипа још није починила пет акумулираних прекршаја и ако противничкој екипи није ускраћена очигледна прилика за постизање поготка.. Ако примене правило предности, судије морају да укажу мериоцу времена и трећем судији на акумулирани прекршај, чим лопта буде ван игре. Ако се играју продужеци, акумулирани прекршаји из другог полувремена остају валидни. Сваки акумулирани прекршај у току продужетка додаје се на укупан збир прекршаја из другог полувремена. Првих пет кумулираних прекршаја учињених од стране једне екипе за време било ког полувремена, могу се штитити живим зидом, на удаљености од 5 метара од лопте. Може се шутирати директно на гол. Код шестог кумулираног прекршаја, више није дозвољен живи зид као одбрана од директног слободног ударца. Такође, код шестог (и свих наредних) кумулираних прекршаја, важе следећа правила: а) играчи, са изузетком голмана одбрамбене стране и играча који тај ударац изводи, а који је претходно идентификован, треба да остану на терену, али иза замишљене линије, односно линије која је упоредна са лоптом и која је паралелна са гол-аут линијом, а изван казненог простора, б) голман мора да остане у свом казненом простору, удаљен најмање 5 метара од лопте; ц) противнички играчи такође морају да буду удаљени 5 метара од лопте и не смеју да ометају играча који изводи слободан ударац, ниједан играч не сме да пређе замишљену линију док лопта не буде у игри; д) играч који изводи директан слободан ударац мора да игра лоптом са намером да постигне погодак, не сме да је дода другом играчу; е) када је директан слободан ударац већ изведен, ниједан играч не сме да дотакне лопту уколико она није претходно дотакнута од голмана, или се не одбије од стативе или пречке или не оде ван терена. Ако играч екипе која се брани и играч екипе која је у нападу прекрше ово правило поново се изводи слободан ударац. ф) Ако лопта удари у објекат пошто је играна ка напред, поново се изводи слободан ударац. Ако се лопта одбије од голмана, пречку или стативе па се тако врати у игру, а затим удари у објекат, судије заустављају игру и дају

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

знак за наставак игре уз судијску лопту, са места на коме је лопта ударила у објекат;

г) слободан ударац не може да се изведе са удаљености мање од 6 м., од гол-аут линије. Ако се прекршај који повлачи индиректан слободан ударац деси у казненом простору, тада слободан ударац мора да се изведе са линије 6 м., са тачке која је најближа месту где се прекршај догодио;

х)) ако екипа има пет кумулираних прекршаја, па било који играч начини шести прекршај на противничкој половини, или на својој половини пре замишљене линије паралелне са средишном линијом која пролази кроз другу тачку за казнени ударац на 10 метара, слободан ударац треба да се изведе са те тачке на терен;

и) ако се игра настави продужецима, сви прекршаји који су почињени у другом полувремену настављају да се кумулирају у продужетку игре.

КАЗНЕ:

За сваки прекршај овог Правила:

а) од стране одбрамбене екипе, ударац треба поновити, ако није постигнут погодак;

б) од стране нападајуће екипе, осим играча који изводи ударац, ако је постигнут погодак, он не треба да буде признат, а ударац се понавља;

ц) од играча који изводи слободан ударац, пошто је лопта у игри, играчу противничке екипе досуђује се извођење посредног индиректног слободног ударца са места где се прекршај догодио.

Члан 10.

Играч не сме да носи било шта што може да буде опасно по друге играче, укључујући сваку врсту накита. Уобичајена опрема играча треба да се састоји од дреса, шортса, штучни и патика. Голман може да носи доњи део тренерке као и дрес у боји који ће га јасно разликовати од других играча и судије. Уколико играч није прописно одевен треба да буде упозорен да напусти терен како би своју опрему довео у ред или комплетирао опрему и не може да се врати у терена да се предходно не јави судији који треба да се увери да је опрема играча у реду. Играч може да се врати у игру у тренутку када је лопта изван игре.

Члан 11.

У случају да једна од екипа касни више од 10 минута од заказаног почетка утакмице противничка екипа добија резултатом 3:0

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

Члан 12.

За сваку утакмицу треба да буде одређен главни судија. Његов ауторитет и улога који су му поверени на основу правила, почињу од тренутка када дође на локацију где се налази терен и трају све док га не напусти. За време утакмице, његово је право да кажњава начињене прекршаје у току игре, а и када је игра привремено у прекиду или када је лопта изван игре.

Члан 13.

Одлуке главног судије у мечу су коначне. Ако главни судија и други судија истовремено дају знак за прекршај, па ако одлуке нису усаглашене, одлучује главни судија која ће екипа добити предност.

Главни судија треба

- да спроводи правила;
- да се уздржи од кажњавања прекршаја ако тиме даје предност екипи која није учинила прекршај.
- да забележи сваки инцидент који се деси пре, за време или после утакмице;
- да поступа као мерилац времена у случају да званични мерилац није присутан;
- да има дискреционо право да заустави игру за сваки прекршај правила игре и да заврши или прекине утакмицу због елементарних разлога, упадања публике или других узрока, ако то сматра потребним. У том случају треба да достави детаљан извештај одговорном лицу.
- да од тренутка када ступи на терен, да опомене сваког играча за неспортско понашање, а ако исти тако настави, мора да га искључи из игре.
- да не дозволи другим особама, осим играчима и другом судији, да уђе на терен без њихове дозволе.
- да заустави игру ако је по његовом мишљењу играч озбиљно повређен, да интервенише да се тај играч што је могуће брже изнесе са терена и да одмах настави игру. Ако је играч лакше повређен, игру не треба заустављати све док лопта не буде изван игре. Играчу који је способан да сам пређе преко гол или аут линије не треба да буде указивана помоћ на терену.
- да удаљи са терена сваког играча који је по његовом мишљењу, крив за груб и бруталан напад, озбиљну грубу игру и користи погрдне речи;
- да за наставак игре, да знак после сваког прекршаја;

Члан 14.

Други судија делује са супротне стране терена од главног судије. Други судија помаже главном судији у контроли утакмице у сагласности са

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

правилима игре. У случају његовог мешања у надлежност главног судије, главни судија треба да се одрекне услуга другог судије и да се постара да буде постављен заменик, обавештавајући о томе одговорне.

Члан 15.

Мерилац времена треба да седи изван терена, поред средишње линије, на истој страни где се налази зона измене.

- да заустави време на штоперици у само случају теже повреде играча или одлуке главног судије због посебног прекида игре;
- да води рачуна о 2 минута казног времена после искључења играча;
- да да знак за почетак игре истек првог дела и краја утакмице.
- да води рачуна о свим тајм-аутима за сваку екипу и да упозори судију и екипе на ове чињенице, као и да назначи дозволу за тајм-аут када то затражи тренер једне екипе.
- да бележи заустављање игре и разлоге заустављања, бројеве играча који су постигли поготке, који су опоменути или искључени, да бележи тајм аут и брине се о свакој информацији везаној за игру.
- У случају недозвољеног мешања мериоца времена, главни судија треба да се лиши његових услуга и да се побрине да се одреди замена, извештавајући о томе одговорне.

Члан 16.

За победу се добија 3 бода, за нерешен резултат 1 бод, а за изгубљену утакмицу 0 бодова. Пласман унутар групе се одређује на основу освојеног броја бодова. Уколико је број бодова исти, примењиваће се резултат међусобног дуела, однос датих и примљених голова, већи број постигнутих погодака. Након примене датих правила, предност има екипа која буде победник у извођењу казних удараца

Члан 17.

Лопта је округла (сферична). Мора бити израђена од коже или других дозвољених материјала. Пречник лопте мора бити између 62 и 64цм (петица). Тежина лопте на почетку утакмице мора бити мин 400г, а максимално 440г. Притисак у лопти мора бити од 0,4 до 0,6 бара.

Лопта не сме одскакати мање од 50цм нити више од 65цм у првом одскоку када се пусти са висине од 2 метра.

Члан 18.

Замена оштећене лопте: Ако се лопта у току игре оштети:

- игру треба прекинути;

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

- игру треба наставити са судијском лоптом са места на коме је игра прекинута;

Ако се лопта оштети док је ван игре (слободан ударац, корнер, убацивање из аута...) игру треба наставити са новом лоптом из исте позиције. У току утакмице лопта може бити замењена само уз дозволу судије

Члан 19.

Лопта је у игри од почетка до краја меча у сваком тренутку, па и када се одбије од стативе или пречке у терен или се одбије од главног или другог судије када се они налазе на терену.

Лопта је изван игре када:

а) својом запремином пређе гол аут или аут линију било по земљи или ваздуху, линије које обележавају терен припадају терену, па су гол и аут линија саставни део терена.

б) је игра заустављена од стране судије;

Члан 20.

Погодак је постигнут када лопта целом својом запремином пређе преко гол линије, између статива и испод пречке под условом да није убачена, намерно руком од стране противничког играча.

Члан 21.

Приликом постизања гола играч је дужан прићи записничком столу и гласно рећи своје име и презиме

Члан 22.

Директан слободан ударац се досуђује противничком тиму, ако играч намерно учини један од следећих прекршаја, у маниру за који судија сматра да ја непажљив, безобзиран или превише груб;

а) шутне или покуша да шутне противника

б) саплете или покуша да саплете противника

в) скаче на противника

г) гура или удара противника, чак и раменом

д) држи противника

ђ) плъуне противника

е) уклиза са намером да иде на лопту када је она у игри и када противнички играч покушава да одигра лоптом, изузев голмана у његовом казненом

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

простору и то под условом да при томе није непажљив, безобразан и превише груб;

ж) игра руком на лопту, са изузетком голмана у његовом казненом простору.

Члан 23.

Директан слободан ударац се не досуђује уколико играч клизећим стартом спашава или постиже погодак без контакта са противничким играчем, већ се допушта да се игра настави.

Члан 24.

Казнени ударац (пенал) се досуђује ако играч изврши било који од горе наведених прекршаја у свом казненом простору.

Члан 25.

Индиректан слободан ударац се досуђује противничком тиму са места где се прекршај догодио ако по мишљењу судије играч:

а) игра на начин који је опасан

б) намерно спречава напредовање противника када лопта није у игри

в) спречава голмана да игра лоптом која је у његовим рукама

г) ако голман дотакне или контролише лопту рукама, коју му је намерно упутио његов саиграч.

д) ако дотакне лопту или контролише рукама или стопалом на свом делу терена дуже од четири секунде (на противничком делу терена нама временског ограничења за игру голмана)

Члан 26.

Индиректан слободан ударац се изводи са места где се прекршај догодио, уколико је било у казненом простору у том случају се ударац изводи са линије казног простора, најближе месту учињеног прекршаја.

Члан 27.

Слободан ударац може бити двојак: директан из кога може да се постигне погодак против стране која је погрешила или индиректан из кога не може да се постигне погодак све док лопта није такнута или са њом није играо неки други играч (осим играча који је извео ударац) пре него што је ушла у оквир гола.

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

Члан 28.

Да би се разликовало досуђивање директног и индиректног слободног удараца, када судија досуђује индиректан слободан ударац мора да га означи подизањем једне руке изнад главе. Судија треба да држи руку у том положају све док ударац није изведен и док лоптом не игра или је не дотакне други играч, или док лопта не буде изван игре. Када играч изводи слободан ударац, сви противнички играчи треба да буду удаљени најмање 5м од лопте. Ако се играч противничке екипе нађе ближе лопти од 5м пре него што је слободан ударац изведен, судија треба да нареди да се слободан ударац понови, све док се не поступи по правилу. Лопта мора да мирује када се изводи слободан ударац И извођач не може да игра по други пут лоптом, све док је не такне или са њом не игра неки други играч.

Члан 29.

Казнени ударац се изводи са тачке за казнени ударац. Сви играчи, осим играча који га изводи а предходно је идентификован и противничког голмана, треба да буду на терену, али изван казног простора, удаљени најмање 5м од тачке са које се изводи казнени ударац. Противнички голман мора да стоји (лицем према извођачу удараца) на линији гола између статива, све док лопта не буде у игри. Играч који изводи казнени ударац не може да игра лоптом други пут, све док она не буде дотакнута или њоме не игра неки други играч.

Члан 30.

ДИСЦИПЛИНСКЕ МЕРЕ – ПРЕКРШАЈИ ЗА ОПОМЕНУ

Играч се опомиње и показује му се жути картон ако почини неки од следећих прекршаја:

1. Неспортски се понаша
2. Негодује речима или покретима
3. Крши Правила игре
4. Одуговлачи с наставком игре
5. Не поштује удаљеност када се игра наставља ударцем из угла.
6. Убацивање ногом , слободним ударцем или голмановим убацивањем лопте.
7. Ступи или поново уђе на игралиште без одобрења судије или не поштује поступак замене
8. Намерно напусти игралиште без одобрења судије

Члан 31.

Прекршаји за искључење

Играч се искључује с игралушта и показује му се црвени картон, ако учини један од следећих прекршаја:

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

1. Крив је због озбиљне прекршајне игре
2. Крив је због насилног понашања
3. Пљуне на противника или неку другу особу.
4. Ономогућава противничкој екипи постизање поготка или изгледну прилику за постизање поготка намерно додирујући лопту руком (рукама), не односи се на голмана унутар његовог казненог простора.
5. Ономогућава изгледну прилику за постизање поготка противничком играчу, који се креће према његовом голу, прекршајем који се кажњава слободним или казним ударцем.
6. Служи се дрским, погрдним или увредљивим изразима (ГРУБЕ ПСОВКЕ)
7. Добије другу опомену на истој утакмици

Одлука

1. Играч који се опомене због псовке, кажњава се и додатним искључењем од два минута с правом повратка по доле наведеним условима
2. Искључени играч не може поново ући у игру, нити може седети на клупи за резервне играче. Резерни играч може ући у игру након истека казне од два минута (искључење његовог саиграча), осим ако у међувремену противничка екипа не постигне погодак.

Члан 32.

Уколико играч на једној утакмици добије и други жути картон који се аутоматски претвара у црвени и искључење на два минута са правом замене, паузира наредну утакмицу. Његова екипа може да се комплетира после два минута од искључења, уколико није постигнут погодак пре истека рока од два минута, о чему води рачуна мерилац времена. При томе треба примењивати следеће;

- а) ако је на терену 6 играча према 5 играча, а екипа са већим бројем постигне погодак, екипа са 5 играча може да буде комплетирана.
- б) ако обе екипе имају по 5 играча, а постигне се погодак, обе екипе треба да буду комплетне.
- в) ако екипа са мањим бројем играча постигне погодак игра треба да буде настављена без измене броја играча.

Члан 33.

Када лопта целом својом запремином пређе преко аут линије било по земљи или у ваздуху, треба да буде враћена у игру ногом, од стране играча противничке екипе у односу на играча који је пре тога последњи дотакао лопту. Извођач мора да буде изван терена, а стопалима може да додирује аут линију, у тренутку извођења ударца. Лопта мора да мирује на аут линији. Играчи противничке екипе морају да буду најмање удаљени 5м од

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

места са кога се изводи убацивање. Погодак се не може постићи директно из убацивања ногом. Код убацивања лопте у игру из аута она може да се врати голману у голмански простор, али он не сме да је хвата рукама, већ може да одигра ногом.

Члан 34.

Ако лопта пређе целом својом запремином преко гол аут линије, изузимајући део између статива и пречке, било по ваздуху или земљи, а да је последњи пут додирнута од стране играча нападајуће екипе, голман стојећи било где у свом казненом простору треба да је врати у игру изван казног простора.

Члан 35.

Гол аут убацивање лопте у игру после гол аута је начин наставка игре.

(1) Из убацивања у игру није могуће директно постићи гол.

(2) Игра се наставља убацивањем лопте у игру од стране голмана, ако лопта напусти игралиште преко гол линије којом је задњи играо играч тима који напада.

- Голман лопту убацује у игру руком из казног простора, на било који део игралишта.

- Играчи противничког тима морају да стоје ван казног простора.

- Голман не сме након избацивања поново да дотакне лопту све док не буде означен било какав прекид игре или је не дотакне противнички играч.

- Лопта је у игри када је голман баци ван казног простора.

Члан 36.

(3) Казнене одредбе

а) ако лопта код директног избацивања не напусти казнени простор, избацивање мора да се понови;

б) ако голман након избацивања лопте из казног простора поново дотакне лопту, а да је противнички играч још није додирнуо треба досудити индирект у корист противничког тима. Индирект треба извести са места на којем је голман други пут дотакао лопту;

ц) ако голману, након што је извео лопту, његов играч врати лопту и он је узме у руке досуђује се индирект у корист противничког тима, узимајући у обзир општа правила игре.

- голман руком ни из игре ни после гол аута не може да постигне гол, али ногом може ако лопту ухвати у игри.

МЕМОРИЈАЛНИ ТУРНИР РТС „ИГРАЈМО ЗА 16“

Члан 37.

Када целом својом запремином лопта пређе преко гол аут линије изузимајући део између статива и пречке, а последњи пут је са њом играо играч тима који се брани, досуђује се ударац са угла. Уколико голман задњи игра са лоптом која је напустила попречну линију досуђује се корнер, осим голманског простора (унутар 6 метара). Ударац са угла изводи се играњем лопте која је постављена тачно на тачку где се секу гол аут и аут линија играч противничке екипе не може се приближити лопти на мање од 3м док она не буде у игри. Играч који изводи ударац с угла не може да игра по други пут лоптом, док је не дотакне или њоме не игра други играч. Из ударца са угла може да се директно постигне погодак. Ударац са угла мора да буде изведен за 4 секунде од тренутка када је играч добио лопту, у противном судија треба да досуди индиректан слободан ударац.

Члан 38.

Да би се одредила победничка екипа у нерешеним утакмицама „нок-аут“ такмичењима приступа се извођењу казнених удараца.

- а) судија треба да изабере гол ка коме ће се изводити ударци.
- б) судија треба да баца новчић да би се одлучио која ће екипа прва изводити ударце
- в) изводи се по 3 удараца, наизменично. Право на извођење казног удараца има играч који је пријављен од стране капитена пре почетка одигравања утакмице.
- г) ако пре завршетка серије удараца, буде очигледно да једна екипа има предност коју друга не може да сустигне , ударци се даље не изводе.
- д) ако после серије од три казнена удараца буде нерешено шутира се наизменично по један казнени ударац.
- ђ) сваки играч може да промени место са голманом
- е) док је извођење у току, сви играчи треба да остану на терену на супротној половини терена од стране на којој се ударци изводе, а други судија треба да контролише овај део терена, као и играче који се ту налазе. Ово се не односи на играча који изводи ударац, као и на голмане.
- ф) Пенал изводе сви играчи који су у записнику.

члан Организационог одбора
Милан Суботић

Организациони одбор
меморијалног турнира РТС
председник

Веселин Грозданић